

Guía de aplicación de texturas

¡Obtenga el acabado interior y exterior que desea!

Con la más amplia selección de modelos de textura entre los que elegir y una gran cantidad de accesorios para mejorar el rendimiento, hay un pulverizador de texturas TexSpray para ayudarle a realizar sus proyectos, sin importar el acabado que desee.

TEXTURA INTERIOR

Acústica simulada (palomitas de maíz)



Cáscara de naranja, salpicado fino



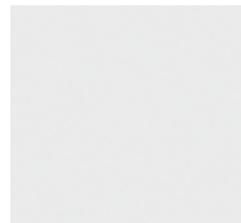
Salpicado



Pulido



Lisa, de Nivel 5 y de Capa delgada



TEXTURA EXTERIOR

Acrílicos y elastoméricos con textura



Capas de acabado de EIFS y estuco sintético



Recubrimientos para terrazas



MATERIALES MÁS USADOS

- Texturas para pulverización de cielo rasos que contienen poliestireno o árido de vermiculita (fino, medio, grueso)

- Compuestos para juntas multiuso
- Compuestos para juntas de peso ligero
- Texturas para pulverización de muros y cielo rasos

- Compuestos para juntas multiuso
- Compuestos para juntas de peso ligero
- Texturas para pulverización de muros y cielo rasos

- Compuestos para juntas multiuso
- Compuestos para juntas de peso ligero
- Texturas para pulverización de muros y cielo rasos

- Compuestos para juntas multiuso
- Compuestos para juntas de peso ligero
- Texturas para pulverización de muros y cielo rasos
- Materiales de capa delgada
- Materiales de recubrimiento para muros

MATERIALES MÁS USADOS

- Materiales acrílicos con textura
- Materiales elastoméricos con textura

- Materiales acrílicos con textura utilizados como capa final en un Sistema de muro multicapa

- Recubrimientos para terrazas decorativos y antideslizantes

RECOMENDACIONES DE PULVERIZADOR

Pistola de tolva
RTX™ 650
RTX 900
RTX 1250
RTX 1500
GTX 2000^{EX}
HTX™ 2030
10:1 President

Pistola de tolva
RTX 650
RTX 900
RTX 1250
RTX 1500
GTX 2000^{EX}
Mark IV™**
Mark V™**
Mark X 240 Volt™**
5900 HD*
7900 HD*
HTX 2030

Pistola de tolva
RTX 650
RTX 900
RTX 1250
RTX 1500
GTX 2000^{EX}
Mark IV*
Mark V*
Mark X 240 Volt*
5900 HD*
7900 HD*
HTX 2030

Pistola de tolva
RTX 650
RTX 900
RTX 1250
RTX 1500

GTX 2000^{EX}
Mark IV*
Mark V*
Mark X 240 Volt*
5900 HD*
7900 HD*
HTX 2030

Mark IV
Mark V
Mark X 240 Volt
5900 HD
7900 HD
HTX 2030

RECOMENDACIONES DE PULVERIZADOR

Pistola de tolva
RTX 1500*
Use con áridos de hasta 3 mm
GTX 2000^{EX}
Use con áridos de hasta 2 mm
HTX 2030
Use con áridos de hasta 2,5 mm
10:1 President
Use con áridos de hasta 2,5 mm

Pistola de tolva
RTX 1500*
Use con áridos de hasta 3 mm
GTX 2000^{EX}
Use con áridos de hasta 2 mm
HTX 2030
Use con áridos de hasta 2,5 mm
10:1 President
Use con áridos de hasta 2,5 mm

Pistola de tolva
RTX 1500*
Use con áridos de hasta 3 mm

ACCESORIOS PARA TEXTURA

Kit de acabado fino
(N. ° de pieza 287227)
Use con RTX 1500, GTX 2000^{EX}

Kit de aspiración
(N. ° de pieza 248112)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de línea de aire
(N. ° de pieza 248117)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de acabado fino
(N. ° de pieza 287227)
Use con RTX 1500, GTX 2000^{EX}

Kit de aspiración
(N. ° de pieza 248112)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de línea de aire
(N. ° de pieza 248117)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de atomizador de aire
(N. ° de pieza 244223)
Use con Mark IV, Mark V, 5900 HD, 7900 HD

Tolva de 25 galones
(N. ° de pieza 287987)
Use con Mark IV, Mark V, Mark X 240 Volt, 5900 HD, 7900 HD, HTX 2030

Conjunto de sifón de 55 galones
(N. ° de pieza 289669)
Use con Mark X 240 Volt, 7900 HD

Kit de acabado fino
(N. ° de pieza 287227)
Use con RTX 1500, GTX 2000^{EX}

Kit de aspiración
(N. ° de pieza 248112)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de línea de aire
(N. ° de pieza 248117)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de atomizador de aire
(N. ° de pieza 244223)
Use con Mark IV, Mark V, 5900 HD

Tolva de 25 galones
(N. ° de pieza 287987)
Use con Mark IV, Mark V, Mark X 240 Volt, 5900 HD, 7900 HD, HTX 2030

Conjunto de sifón de 55 galones
(N. ° de pieza 289669)
Use con Mark X 240 Volt, 7900 HD

Kit de línea de aire
(N. ° de pieza 248117)
Use con GTX 2000^{EX}

Kit de atomizador de aire
(N. ° de pieza 244223)
Use con Mark IV, Mark V, 5900 HD

Tolva de 25 galones
(N. ° de pieza 287987)
Use con Mark IV, Mark V, Mark X 240 Volt, 5900 HD, 7900 HD, HTX 2030

Conjunto de sifón de 55 galones
(N. ° de pieza 289669)
Use con Mark X 240 Volt, 7900 HD, HTX 2030

Tolva de 25 galones
(N. ° de pieza 287987)
Use con Mark IV, Mark V, Mark X 240 Volt, 5900 HD, 7900 HD
Conjunto de sifón de 55 galones
(N. ° de pieza 289669)
Use con Mark X 240 Volt, 7900 HD

Kit de bomba de alta presión
(N. ° de pieza 248140)
Use con HTX 2030

*Use el compresor de aire suministrado por el usuario y el Kit de atomizador de aire (N. ° de pieza 244223) necesarios para esta aplicación.

†Se recomienda el Kit de aire externo (N. ° de pieza 287328) para esta aplicación.

ACCESORIOS PARA TEXTURA

Kit de acabado fino
(N. ° de pieza 287227)
Use con RTX 1500, GTX 2000^{EX}

Kit de aire externo
(N. ° de pieza 287328)
Use con RTX 1500

Kit de acabado fino
(N. ° de pieza 287227)
Use con RTX 1500, GTX 2000^{EX}

Kit de aire externo
(N. ° de pieza 287328)
Use con RTX 1500

Kit de acabado fino
(N. ° de pieza 287227)
Use con RTX 1500, GTX 2000^{EX}

Kit de aire externo
(N. ° de pieza 287328)
Use con RTX 1500

CONSEJOS ÚTILES:

- Mezcle siempre el material (compuesto para juntas) hasta la consistencia uniforme deseada antes de la pulverización, incluso si no lo va a diluir.
- Para crear acabados con salpicaduras personalizadas, cambie el tamaño de las gotas. Para crear gotas pequeñas, aumente el aire de atomización en la pistola y diluya la mezcla de material. Para crear gotas más grandes, disminuya el aire en la pistola o utilice una mezcla más espesa.
- Permitir que pase tiempo entre la aplicación de pulverizado y el golpeado del acabado producirá un acabado con mayor perfil y mayor relieve.
- Si está utilizando un material en polvo seco, siempre vierta agua en el contenedor de mezcla en primer lugar y, a continuación, añada poco a poco el polvo seco y mezcle hasta obtener una consistencia uniforme.
- Siempre empiece a trabajar a presiones bajas sobre el material. Aumente lentamente la presión, pero solo al mínimo requerido para una aplicación exitosa. Con una presión excesiva puede provocar que el material con áridos se asiente.
- Para garantizar que los recubrimientos acrílicos y elastoméricos con áridos sean lo suficientemente estables para su pulverización, mezcle el material y deje reposar durante 30 minutos. Los materiales inestables tendrán grandes cantidades de líquido en la parte superior, lo que indica que no son capaces de mantener los áridos en suspensión.
- Si tiene que pulverizar productos químicos para el curado, preste especial atención al tiempo de fraguado del material y asegúrese de lavar completamente el sistema antes de que empiece a secarse.